

GNOME

GNU Network Object Model Environment

Software-Entwicklung mit GNOME



- Grundlegendes
- GObject
- Tools
- Bibliotheken



- C
- Dynamisches Typ-System
- Leicht für andere Sprachen zu verwenden



GNOME

GNU Network Object Model Environment

GObject



- Primitive Datentypen
- Enumerations/Flags
- Boxed Types
- Klassen



- Enumerations vs. Flags
- glib-mkenums
- Lesbarkeit



- 'struct' in GObject
- Kopier- und Freigabefunktionen



- Richtige Objekte
- Referenz-Zählung
- Typ-Überprüfung
- etc.



- Attribute
- Virtuelle Methoden
- Signale



GNOME

GNU Network Object Model Environment

GInterface

- Attribute
- Virtuelle Methoden
- Signale
- Prerequisites



GNOME

GNU Network Object Model Environment

Tools



GNOME

GNU Network Object Model Environment

gtk-doc

- API-Dokumentation
- GObject-Integration



- i18n
- Übersetzung nur in .po-Dateien
- Modular erweiterbar um neue Dateiformate



Credits

A photograph of a Highland cow with long, shaggy brown fur and large, curved horns. The cow is standing in a grassy field with a stone wall and a utility pole in the background. The sky is clear and blue.

Autor:
Sven Herzberg
«herzi@gnome.org»

Design:
Lars Strojny
«lars@gnome-de.org»